

# 第47期中間決算説明用補足資料

2004年11月11日



### <u>目</u>次

- 1. 連結決算サマリー
- 1-2. 連結業績推移
- 2. 事業別セグメント情報
- 3. アミューズメント機器販売事業
- 4. アミューズメント施設運営事業
- 4-2. アミューズメント施設店舗数
- 4-3. アミューズメント施設一店舗当たりの売上高
- 5. コンシューマ事業
- 5-2. ソフトタイトル数及び販売本数

- 6. 研究開発費
- 7. 広告宣伝費
- 8. 減価償却と設備投資額
- 9. 有利子負債
- 10. 経営指標サマリー



### 1. 連結決算サマリー

(億円)	第47期 中間期実績	<b>第47期</b> 5/19発表 中間期予想	対予想比	第46期 中間期実績
売上高	931	880	51	934
営業利益	56	15	41	75
経常利益	56	12	44	61
当期純利益	10	2	8	59

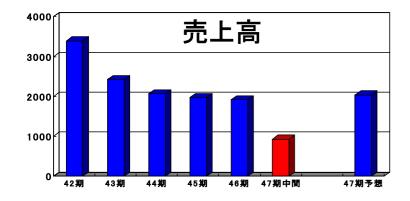
第47期 通期予想
2,040
135
125
80

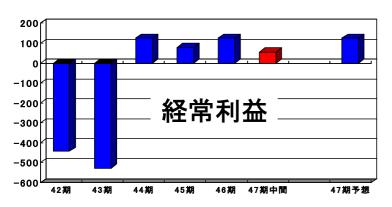


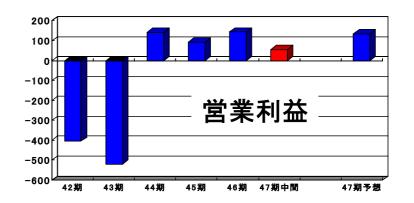
### 1-2. 連結業績推移

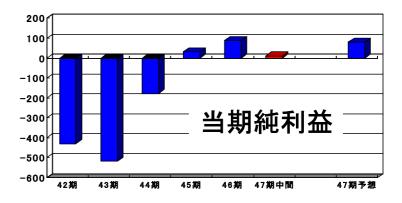
(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
売上高	3,391	2,429	2,063	1,972	1,913	931
営業利益	△ 404	△ 520	142	93	145	56
経常利益	△ 443	△ 527	125	78	126	56
当期純利益	△ 429	△ 517	△ 178	31	88	10

47期予想
2,040
135
125
80











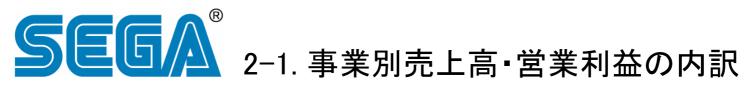
# 2. 事業別セグメント情報

	第47期	第47期	対予想比	第46期
(億 円)	中間期実績	5.19発表中間期予想		中間期実績
売上高				
アミューズメント機器販売事業	286	290	$\triangle$ 4	301
アミューズメント施設運営事業	380	370	10	347
コンシューマ事業	265	220	45	286
計	931	880	51	935
営業利益				
アミューズメント機器販売事業	57	45	12	61
アミューズメント施設運営事業	44	30	14	39
コンシューマ事業	△ 40	△ 60	20	△ 18
計	56	15	41	76

第47期 通期予想
600 770
670 2,040
95 60
△ 20
135

営業利益率			
アミューズメント機器販売事業	19.9%	15.5%	20.3%
アミューズメント施設運営事業	11.6%	8.1%	11.2%
コンシューマ事業	-15.1%	-27.3%	-6.3%
計	6.0%	1.7%	8.1%

15.8%	6
7.8%	6
-3.0%	6
6.6%	6



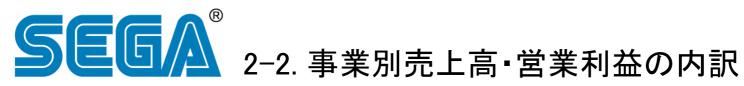
上段:売上高	47期	47期	47期
下段:営業利益	中間期実績	中間期計画	通期予想
アミューズメント機器販売・	666	660	1,370
施設運営事業	101	75	155

施設運営		380	370	770
心汉廷己			30	60
   機器販売	<b>=</b>	255	260	546
が成る合別とり	Ա	54	43	90
	Ŋ販売	220	230	460
	19以冗	55	45	86
海点	卜販売	35	30	86
/ <del>四</del> 2	ト別 <b>スソ</b> じ 	Δ 1	△ 2	4
	北米向け	13	11	33
	46本円()	Δ1	△ 2	0
	欧州向け	12	8	27
	(A) (11   11 )	0	Δ1	1
	アジア向け アジア向け	10	11	26
	アンア川バ	0	1	3
	ゲーミング			-
	ソーミンソ	_		_
SLS		31	30	54
		3	2	5

<単位:億円>
46期
通期実績

1,302 181

699
61
554
117
453
121
101
△ 4
24
△ 3
21
1
25
3
31
△ 5
49
3



上段:売上高	47期	47期	47期
下段:営業利益	中間期実績	中間期計画	通期予想
コンジャ 一フ車業	265	220	670
コンシューマ事業	△ 40	△ 60	△ 20

<単位:億円>						
46期						
通期実績						
581						
△ 28						
(610)						

<u>ار ۲۰</u>	テンツ	221	180	570
		△ 42	△ 60	△ 26
	ゲームソフト	171	127	436
	——————————————————————————————————————	△ 43	△ 58	△ 41
	日本向け	87	85	237
	口本円17	△ 31	△ 36	△ 9
	北米向け	53	27	117
	44年17	Δ1	Δ8	△ 30
	欧州向け	31	15	82
		△ 11	△ 14	△ 2
	非ゲームコンテンツ	3	1	11
	デリームコン 1 フ フ	0	Δ1	0
	ネットワーク(注)	47	52	123
イットラーラ(注)		1	Δ1	15
セガトイズ他(注)		44	40	100
ピカドイ		2	1	6

465
△ 26
337
△ 50
118
△ 22
166
△ 30
53
2
56
6
72
18
116
△ 2

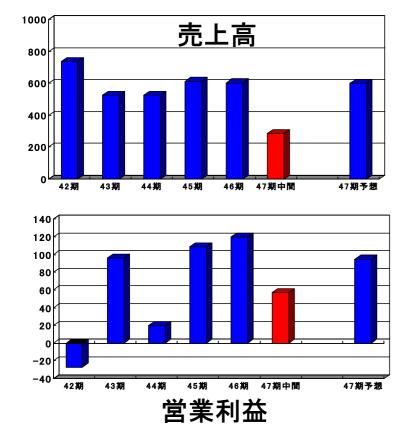
(注) SMN(着メロ)は(カラオケ)も含め46期よりネットワークに含む 47期よりネットワーク・PC部門の事業化に伴い、 非ゲームコンテンツの一部がネットワークに移行

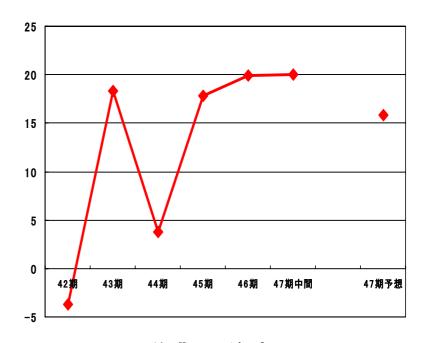


### 3. アミューズメント機器販売事業

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
売上高	737	525	527	613	604	286
営業利益	△ 27	96	20	109	120	57
営業利益率	△ 3.7%	18.3%	3.8%	17.8%	19.9%	20.0%

47期予想
600
95
15.8%





営業利益率(%)

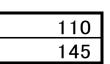


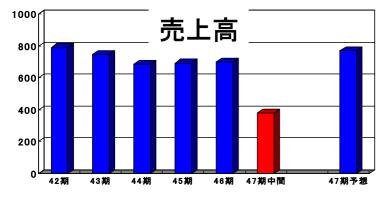
### 4. アミューズメント施設運営事業

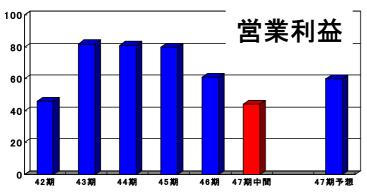
(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
売上高	792	747	685	693	699	380
営業利益	46	82	81	80	61	44
営業利益率	5.8%	11.0%	11.8%	11.5%	8.7%	11.5%

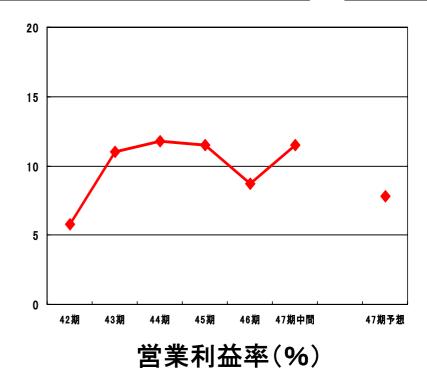
47期予想
770
60
7.8%

減価償却費	173	128	124	105	92	46
設備投資額	152	128	109	97	110	78











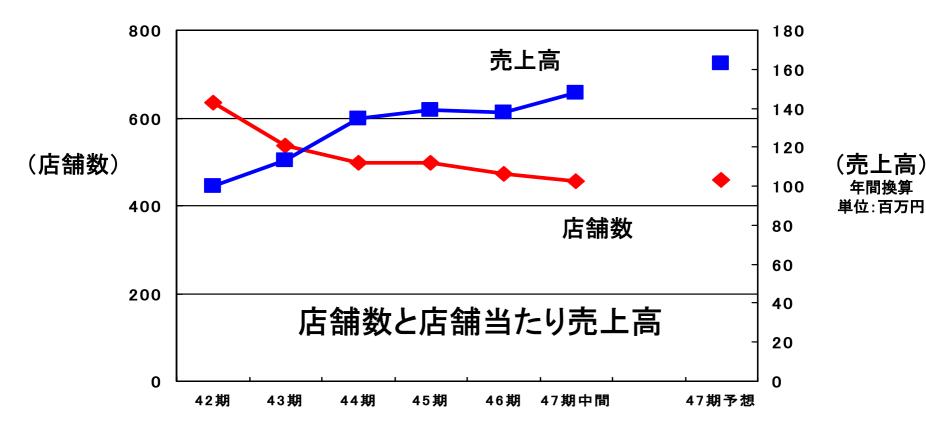
				46期実績			47期中間期実績			47期下期計画		
			開店	閉店	期末	開店	閉店	期末	開店	閉店	期末	
店舗数	ジョイホ <sup>°</sup> リス		0	0	3	0	0	3	0	0	3	
	郊外型		10	13	301	5	8	298	4	8	294	
	キ゛ーゴ・アリー・	ナ・クラフ゛セカ゛	3	1	35	3	1	37	2	0	39	
	Bee		4	0	5	2	0	7	5	0	12	
	その他		3	26	134	1	17	118	2	8	112	
	合 計		20	40	478	11	26	463	13	16	460	
		直営	14	11	162	10	10	162	10	2	170	
設置台数					70,492			75,148			76,267	
有効面積	(坪数:千坪)				120			120			120	



# 4-3. アミュース・メント施設一店舗当たりの国内売上高

	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
店舗数	634	537	499	497	473	463
一店舗当たりの 売上高(百万円)	100	113	135	139	138	148



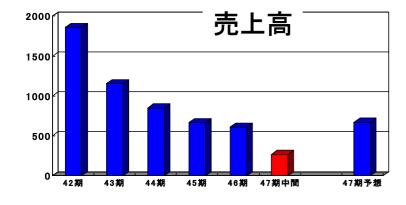


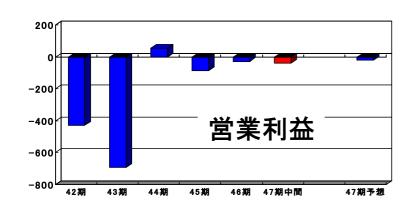


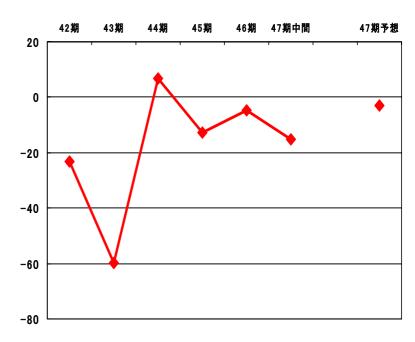
### 5. コンシューマ事業

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
売上高	1,862	1,157	851	665	610	265
営業利益	△ 430	△ 692	56	△ 85	△ 28	△ 40
営業利益率	△ 23.1%	△ 59.8%	6.6%	△12.8%	△4.6%	△15.1%

47期予想
670
△ 20
△3.0%







営業利益率(%)



		中間其	期実績	下期	計画	第47期通期予想		
	(万本)	タイトル数	販売本数	タイトル数	販売本数	タイトル数	販売本数	
日本		9	102	18	271	27	373	
米国		8	168	15	278	23	446	
欧州		4	103	25	235	29	338	
合計		21	373	58	784	79	1,157	

第46期実績							
タイトル数	販売本数						
27	277						
22	421						
22	158						
71	856						

PS2	10	188	31	507	41	695
PSP	0	0	1	3	1	3
GC	3	120	4	52	7	172
X box	3	37	10	60	13	97
GBA	4	23	0	0	4	23
NDS	0	0	4	26	4	26
PC	1	5	8	136	9	141
合計	21	373	58	784	79	1,157

29	451
ı	1
19	251
17	121
6	33
I	1
1	
71	856

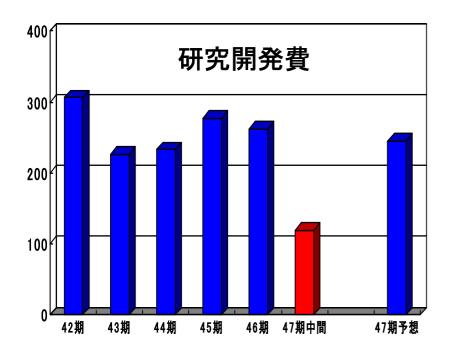
<sup>\*</sup>上記数量はセガ内作タイトルについてのみであり、この他他社ディストリビューション(北斗の拳etc.)および DC3rd Partyタイトルがある。

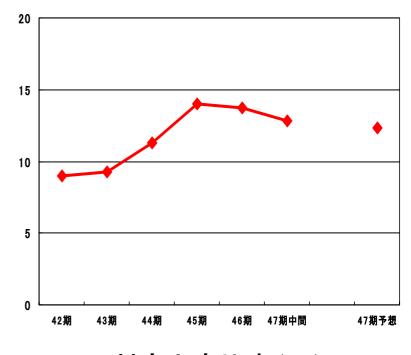


### 6. 研究開発費

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
研究開発費	306	226	233	277	262	119
対売上比率	9.0%	9.3%	11.3%	14.0%	13.7%	12.8%

47期予想
245
12.3%





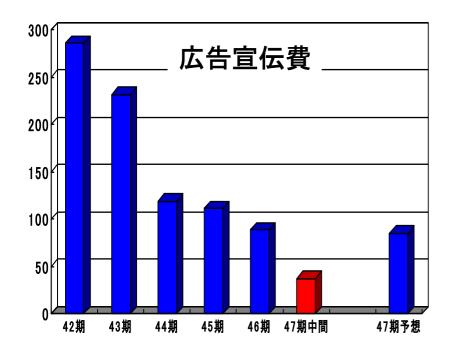
対売上高比率(%)

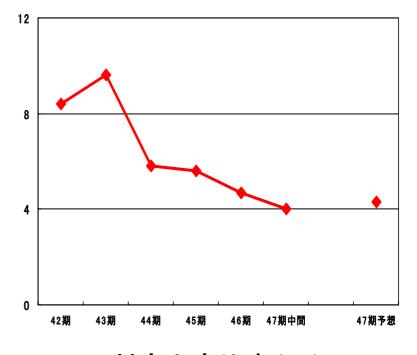


### 7. 広告宣伝費

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
広告宣伝費	286	232	119	111	89	37
対売上比率	8.4%	9.6%	5.8%	5.6%	4.7%	4.0%

47期予想
85
4.3%





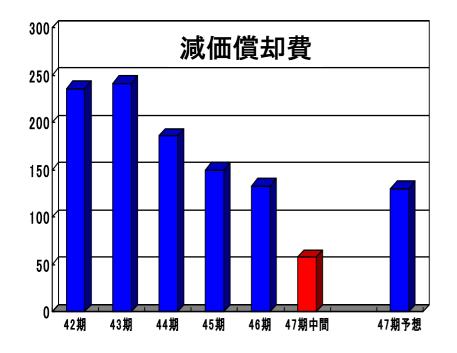
対売上高比率(%)

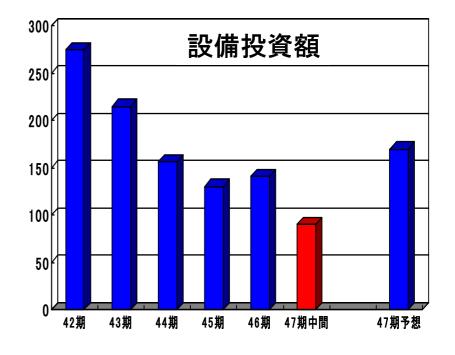


### 8. 減価償却と設備投資額

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
減価償却費	236	242	186	150	133	58
設備投資額	275	215	156	130	141	90

47期予想
130
170

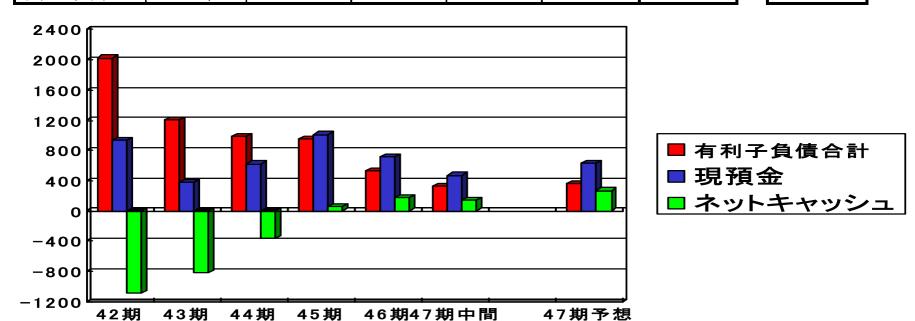






### 9. ネットキャッシュの推移

(億円)	42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績	47期予想
社債	300	300	50	180	164	149	135
転換社債	1,188	246	599	518	169	0	0
長期借入金	328	0	35	239	196	175	148
短期借入金	210	655	309	15	7	11	7
合計	2,026	1,201	993	953	536	335	290
現預金	939	376	626	1,014	719	474	560
ネットキャッシュ	△ 1,087	△ 825	△ 367	61	183	139	270





## 10. 経営指標サマリー

			42期	43期	44期	45期	46期	47期中間実績
(連結)	売上高	(億円)	3,391	2,429	2,063	1,972	1,913	931
	営業利益	(億円)	△ 404	△ 520	142	93	145	56
	経常利益	(億円)	△ 443	△ 527	125	78	126	56
	当期純利益	(億円)	△ 429	△ 517	△ 178	31	88	10
	総資産額	(億円)	3,753	2,845	2,439	2,221	1,891	1,748
	純資産額	(億円)	807	917	836	869	980	1,031
	有利子負債	(億円)	2,026	1,201	993	953	536	335
	1株当たり純資産額	(円)	659.03	644.32	548.40	560.40	631.88	_
	1株当たり当期純利益	(円)	△ 390.57	△ 341.58	△ 119.15	19.73	55.96	_
	1株当たりの配当額	(円)		_	_	1	1	_
	自己資本比率	(%)	21.5	32.2	34.3	39.1	51.8	59.0
	ROE(株主資本利益率)	(%)	_	_	_	3.6	9.0	_
	営業キャッシュフロー	(億円)	Δ 88	△ 740	93	342	216	51
	投資キャッシュフロー	(億円)	△ 18	79	△ 85	140	△ 91	<b>△</b> 123
	財務キャッシュフロー	(億円)	△ 216	45	135	10	△ 414	△ 175
	現金及び同等物の期末残高	(億円)	983	376	528	1,014	719	474
	従業員数	(人)	4,583	3,866	3,472	3,469	3,507	3,557
(単体)	売上高	(億円)	2,726	1,927	1,066	1,000	973	508
	営業利益	(億円)	△ 345	△ 208	44	21	61	20
	経常利益	(億円)	△ 357	△ 178	47	19	70	24
	当期純利益	(億円)	△ 368	△ 872	△ 208	△ 25	97	2
		(人)	3,073	2,733	839	851	814	1,704