



平成 18 年 3 月期 第 3 四半期財務・業績の概況（連結）

平成 18 年 2 月 7 日

上場会社名 **セガサミーホールディングス株式会社** （コード番号：6460 東証第 1 部）

（URL <http://www.segasammy.co.jp>）

代 表 者 代表取締役会長兼社長 里見 治

問合せ先責任者 経理部長 清水 俊一

TEL：(03) 6215 - 9955

1. 四半期財務情報の作成等に係る事項

①会計処理の方法における簡便な方法の採用の有無 : 有
（内容）法人税等の計算につきましては、簡便な方法を採用しております。

②最近連結会計年度からの会計処理の方法の変更の有無 : 無
（内容）－

③連結及び持分法の適用範囲の異動の有無 : 有
（内容）連結（新規）18 社 （除外）6 社 持分法（新規）3 社 （除外）1 社

2. 平成 18 年 3 月期第 3 四半期財務・業績の概況（平成 17 年 4 月 1 日～平成 17 年 12 月 31 日）

(1) 経営成績（連結）の進捗状況

	売 上 高		営 業 利 益		経 常 利 益		四 半 期（当期） 純 利 益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
平成 18 年 3 月期第 3 四半期	420,817	5.4	101,213	10.0	101,162	11.5	63,485	37.3
平成 17 年 3 月期第 3 四半期	399,443	—	91,985	—	90,721	—	46,224	—
（参考）平成 17 年 3 月期	515,668	—	105,089	—	104,432	—	50,574	—

	1 株当たり四半期 （当期）純利益		潜 在 株 式 調 整 後 1 株当たり四半期 （当期）純利益	
	円	銭	円	銭
平成 18 年 3 月期第 3 四半期	253	11	252	46
平成 17 年 3 月期第 3 四半期	375	17	363	57
（参考）平成 17 年 3 月期	410	53	400	95

（注）① 売上高、営業利益等におけるパーセント表示は、対前年同四半期増減率を示しております。

② 平成 17 年 11 月 18 日付をもって、1 株につき 2 株の割合で株式を分割しております。なお、1 株当たり四半期（当期）純利益および潜在株式調整後 1 株当たり四半期（当期）純利益については、期首に分割が行われたものとして計算しております。

[経営成績（連結）の進捗状況に関する定性的情報等]

遊技機事業におきましては、パチスロ遊技機では、いずれもかつての大ヒット作の後継機としてリリースした『ウルトラマン倶楽部 S T』を 77 千台、『アラジン 2 エボリューション』を 122 千台販売するなど、当第 3 四半期迄で 465 千台（前年同期 534 千台）の販売実績を残しました。一方、パチンコ遊技機は計画を下回ったものの、パチスロ「北斗の拳」のゲーム性を最大限に継承した『CR 北斗の拳』をサミー株式会社歴代販売台数第 1 位となる 178 千台販売するなど、当第 3 四半期迄で 259 千台（前年同期 201 千台）と前期を上回る販売実績を残し、遊技機事業がグループ業績に大きく寄与いたしました。

アミューズメント機器事業におきましては、「スターホース」シリーズの最新作『スターホー

ス2 ニュージェネレーション』や、ネットワーク対戦麻雀ゲーム『MJ 3』などが販売好調となりました。

アミューズメント施設事業におきましては、小学生を中心に絶大な人気を誇る『甲虫王者ムシキング』と『オシャレ魔女 ラブ and ベリー』が設置台数とカード販売を順調に伸ばし、業績好調を牽引いたしました。さらに当第3四半期においては、このビジネスモデルを継続的に展開すべく、新たに『古代王者恐竜キング』を市場に投入いたしました。なお、当第3四半期迄では、新規に連結子会社となった株式会社トムス・エンタテインメントグループの店舗も含め、国内新規出店は14店舗、閉店は48店舗となり、当第3四半期末の店舗数は472店舗となっております。

コンシューマ事業におきましては、ゲームソフト販売の分野において、国内においては『甲虫王者ムシキング〜グレイテストチャンピオンへの道〜』、『龍が如く』、『脳力トレーナーポータブル』が、海外においては『Shadow the Hedgehog』などのソニックシリーズが、いずれもクリスマスシーズンを中心に好調となるなど、当第3四半期迄の販売本数は、日本およびアジア319万本、米国395万本、欧州433万本、合計1,147万本となりました。

また、玩具販売、携帯電話向けコンテンツさらにはアニメーション映像事業の分野が堅調に推移いたしました。

以上の結果、当第3四半期迄における連結業績は、売上高4,208億17百万円（前年同期比5.4%の増）、経常利益1,011億62百万円（前年同期比11.5%の増）、四半期純利益は634億85百万円（前年同期比37.3%の増）となりました。

(2) 財政状態（連結）の変動状況

	総 資 産	株 主 資 本	株主資本比率	1株当たり 株 主 資 本
	百万円	百万円	%	円 銭
平成18年3月期第3四半期	534,076	311,689	58.4	1,237 21
平成17年3月期第3四半期	445,551	220,590	49.5	1,867 93
(参考)平成17年3月期	438,991	258,954	59.0	2,067 91

(注) 平成17年11月18日付をもって、1株につき2株の割合で株式を分割しております。

[財政状態（連結）の変動状況に関する定性的情報等]

総資産は、季節要因等による当第3四半期末の営業債権の増加等により、前期末と比較して950億85百万円増加し、5,340億76百万円となりました。株主資本は、配当金支払が137億76百万円あった一方で、四半期純利益による利益剰余金増加634億85百万円があったため、前期末と比較して527億35百万円増加し、3,116億89百万円となりました。なお、株主資本比率は前期末と比較してほぼ同水準の58.4%となりました。

3. 平成 18 年 3 月期の連結業績予想（平成 17 年 4 月 1 日 ～ 平成 18 年 3 月 31 日）

	売上高	経常利益	当期純利益
通 期	570,000 ^{百万円}	120,000 ^{百万円}	68,000 ^{百万円}

（参考） 1 株当たり予想当期純利益（通期） 267 円 81 銭

当期の売上高につきましては、遊技機事業におけるサミーブランドパチスロ遊技機「アラジン 2 エボリューション」の販売好調、アミューズメント機器事業における大型メダルゲーム機「スターホース 2 ニュージェネレーション」など高付加価値製品の販売好調、アミューズメント施設事業におけるキッズカードゲーム「甲虫王者ムシキング」,「オシャレ魔女 ラブ and ベリー」の継続的大ヒット、コンシューマ事業におけるクリスマスシーズンでの販売好調などにより、前回発表値と比較すると 30 億円の増加となる 5,700 億円となる見込みです。

利益面では、遊技機事業における部材の再利用などに伴う原価低減や各事業セグメントでの販売好調などを受け、前回発表値と比較すると経常利益は 200 億円の増加となる 1,200 億円、当期純利益は 120 億円の増加となる 680 億円となる見込みです。

4. その他

当社子会社、サミー株式会社は平成 17 年 12 月 27 日付で、サミー株式会社が製造販売したパチスロ遊技機「北斗の拳」がアルゼ株式会社の保有する特許権の侵害にあたるとし、これについて損害等 210 億円の支払を求める旨の訴訟の提起をアルゼ株式会社より受けております。サミー株式会社は特許権の侵害にはあたらないものと確信しており、裁判ではその正当性を主張して争っていく方針です。

〔添付資料〕

1. (要約) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

期 別 科 目	当第3四半期末		前第3四半期末		前連結会計年度	
	平成17年12月31日現在		平成16年12月31日現在		平成17年3月31日現在	
	金 額	構成比	金 額	構成比	金 額	構成比
(資 産 の 部)		%		%		%
I 流動資産						
1. 現金及び預金	115,151		146,258		152,277	
2. 受取手形及び売掛金	139,964		80,607		76,922	
3. たな卸資産	39,843		33,430		32,001	
4. その他	50,566		26,719		21,260	
流動資産合計	345,525	64.7	287,016	64.4	282,461	64.3
II 固定資産						
1. 有形固定資産	84,647	15.8	74,426	16.7	73,187	16.7
2. 無形固定資産	17,610	3.3	7,617	1.7	10,040	2.3
3. 投資その他の資産	86,292	16.2	76,491	17.2	73,300	16.7
固定資産合計	188,550	35.3	158,535	35.6	156,529	35.7
資産合計	534,076	100.0	445,551	100.0	438,991	100.0
(負 債 の 部)						
I 流動負債						
1. 支払手形及び買掛金	82,287		61,863		57,139	
2. 短期借入金	8,342		12,460		10,023	
3. 1年内償還予定社債	2,200		3,128		3,278	
4. その他	57,913		40,341		39,826	
流動負債合計	150,743	28.2	117,793	26.4	110,268	25.1
II 固定負債						
1. 社債	24,610		27,017		25,788	
2. 新株予約権付社債	132		39,899		5,322	
3. 長期借入金	8,405		14,677		11,118	
4. その他	19,837		17,527		19,036	
固定負債合計	52,984	9.9	99,121	22.3	61,265	14.0
負債合計	203,728	38.1	216,914	48.7	171,533	39.1
(少 数 株 主 持 分)						
少数株主持分	18,658	3.5	8,045	1.8	8,503	1.9
(資 本 の 部)						
I 資本金	29,887	5.6	10,000	2.2	27,291	6.2
II 資本剰余金	171,003	32.0	159,014	35.7	176,302	40.2
III 利益剰余金	190,965	35.8	129,404	29.1	133,760	30.5
IV 土地再評価差額金	△ 6,541	△ 1.2	△ 6,541	△ 1.5	△ 6,541	△ 1.5
V その他有価証券評価差額金	8,867	1.7	11,140	2.5	10,792	2.4
VI 為替換算調整勘定	△ 8,981	△ 1.7	△ 9,415	△ 2.1	△ 9,425	△ 2.1
VII 自己株式	△ 73,511	△ 13.8	△ 73,010	△ 16.4	△ 73,225	△ 16.7
資本合計	311,689	58.4	220,590	49.5	258,954	59.0
負債、少数株主持分及び資本合計	534,076	100.0	445,551	100.0	438,991	100.0

2. (要約) 四半期連結損益計算書

(単位：百万円)

期 別 科 目	当第3四半期		前第3四半期		前連結会計年度	
	自 平成17年4月1日 至 平成17年12月31日		自 平成16年4月1日 至 平成16年12月31日		自 平成16年4月1日 至 平成17年3月31日	
	金 額	百分比	金 額	百分比	金 額	百分比
I 売上高	420,817	100.0	399,443	100.0	515,668	100.0
II 売上原価	239,192	56.8	225,934	56.6	304,109	59.0
売上総利益	181,625	43.2	173,509	43.4	211,558	41.0
III 販売費及び一般管理費	80,411	19.1	81,524	20.4	106,469	20.6
営業利益	101,213	24.1	91,985	23.0	105,089	20.4
IV 営業外収益	2,241	0.5	1,574	0.4	2,920	0.6
V 営業外費用	2,293	0.6	2,837	0.7	3,576	0.7
経常利益	101,162	24.0	90,721	22.7	104,432	20.3
VI 特別利益	2,220	0.5	4,155	1.0	5,103	1.0
VII 特別損失	1,814	0.4	15,324	3.8	20,054	3.9
税金等調整前四半期(当期)純利益	101,567	24.1	79,552	19.9	89,482	17.4
法人税等	36,883	8.7	32,816	8.2	38,089	7.4
少数株主利益	1,199	0.3	511	0.1	819	0.2
四半期(当期)純利益	63,485	15.1	46,224	11.6	50,574	9.8

3. 事業の種類別セグメント情報

当第3四半期(自平成17年4月1日 至平成17年12月31日)

(単位:百万円)

	遊技機事業	アミューズメント 機器事業	アミューズメント 施設事業	コンシューマ 事業	その他事業	計	消 去 又は全社	連 結
売上高								
(1) 外部顧客に対する 売上高	212,004	54,189	77,876	61,952	14,794	420,817	—	420,817
(2) セグメント間の 内部売上高又は振替高	463	2,681	3	239	749	4,137	(4,137)	—
計	212,468	56,870	77,880	62,191	15,544	424,954	(4,137)	420,817
営業費用	129,800	46,325	69,839	59,987	16,361	322,315	(2,711)	319,603
営業利益又は営業損失(△)	82,667	10,544	8,040	2,203	△ 817	102,639	(1,426)	101,213

前第3四半期(自平成16年4月1日 至平成16年12月31日)

(単位:百万円)

	遊技機事業	アミューズメント 機器事業	アミューズメント 施設事業	コンシューマ 事業	その他事業	計	消 去 又は全社	連 結
売上高								
(1) 外部顧客に対する 売上高	220,734	49,714	62,235	49,053	17,706	399,443	—	399,443
(2) セグメント間の 内部売上高又は振替高	25	13,838	70	50	523	14,508	(14,508)	—
計	220,759	63,553	62,305	49,103	18,229	413,952	(14,508)	399,443
営業費用	132,257	57,144	57,273	54,168	18,394	319,237	(11,778)	307,458
営業利益又は営業損失(△)	88,502	6,409	5,032	△ 5,064	△ 164	94,714	(2,729)	91,985

前連結会計年度(自平成16年4月1日 至平成17年3月31日)

(単位:百万円)

	遊技機事業	アミューズメント 機器事業	アミューズメント 施設事業	コンシューマ 事業	その他事業	計	消 去 又は全社	連 結
売上高								
(1) 外部顧客に対する 売上高	280,109	63,304	83,193	65,341	23,719	515,668	—	515,668
(2) セグメント間の 内部売上高又は振替高	32	16,535	125	115	746	17,555	(17,555)	—
計	280,141	79,840	83,319	65,456	24,466	533,223	(17,555)	515,668
営業費用	176,210	72,416	77,847	74,266	25,007	425,748	(15,169)	410,578
営業利益又は営業損失(△)	103,930	7,423	5,472	△ 8,809	△ 541	107,475	(2,386)	105,089